

Erste Hilfe

Jeder hat die Pflicht, Erste Hilfe zu leisten! Schnelles Handeln ist wichtig!

Beim Leisten von Erster Hilfe gilt:

- 1 Helfen Sie nach bestem Wissen und Gewissen.
- 2 Helfer sind für Fehler nicht haftbar.
- 3 Helfer sind gesetzlich unfallversichert.

Info:

Ersthelfer/-innen in unserem Betrieb sind:

Der Standort des **Verbandkastens** ist mit dem nebenstehenden Symbol gekennzeichnet:



Info:

Meldeeinrichtungen (Telefone und Notrufnummern) befinden sich bei uns im Betrieb hier:

Die **Notrufnummer** lautet: **112**

Jede Verletzung und die getroffene Maßnahme muss in das **Verbandbuch** eingetragen werden. Dieses gibt Hinweise auf die Verletzungsschwerpunkte im Betrieb und gilt u.a. als Nachweis von Verletzungen als Folge von Arbeitsunfällen.

Info:

Unser **Verbandbuch** befindet sich:

Nach behandlungsbedürftigen Verletzungen muss ein **Durchgangsarzt** aufgesucht werden.

Info:

Unser **Verbandkasten** befindet sich:

Info:

Der nächste **Durchgangsarzt/-ärztin** ist:

Erste Hilfe

Info:

Wenn Sie eine verletzte oder hilfebedürftige Person finden, gilt grundsätzlich:

- Ruhe bewahren.
- Eigene Sicherheit beachten.
- Unfallstelle sichern.



Person ggf. aus dem Gefahrenbereich retten



Bewusstsein prüfen

laut ansprechen, anfassen, rütteln

Falls vorhanden



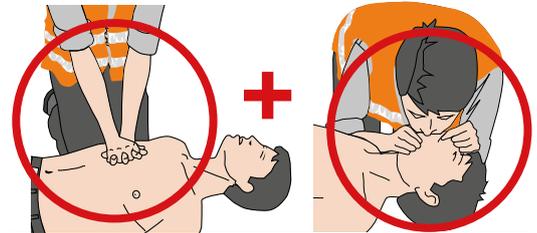
Atmung prüfen

Atemwege freimachen, Kopf nachwärts beugen, Kinn anheben, sehen/hören/fühlen

Normale Atmung

Falls nicht vorhanden - **um Hilfe rufen**

Falls keine normale Atmung - **NOTRUF!** ggf. Defibrillator holen lassen und dessen Anweisung folgen



30 x Herzdruckmassage

Hände in Brustmitte
Drucktiefe 5–6 cm
Arbeitstempo 100–120/min

2 x Beatmung

1 s lang Luft in Mund oder Nase einblasen

im Wechsel mit



Situationsgerecht helfen

z.B. Wunde versorgen

NOTRUF!



Seitenlage

NOTRUF!

Bewusstsein und Atmung überwachen

Info:

Die 5 W's des Notrufs:

- **Wo** ist der Notfall?
- **Warten** auf Fragen, zum Beispiel:
 - **Was** ist geschehen?
 - **Wie** viele Verletzte/Erkrankte?
 - **Welche** Verletzungen/Erkrankungen?